

Regole locali Golf Club Petersberg

1. Fuori limite

sono indicati con paletti bianchi. Dove questi mancano o sono stati rimossi il fuori limite è costituito da:

I limiti del campo stesso ed in più:

Buca 1, 18: a destra il campo pratica

Buca 7, 8: a destra oltre il muro di sassi e/o dietro la rete di protezione.

Buca 10,11: lo steccato

2. Oggetti integranti

- Sostegni e fondazioni delle reti e degli steccati che indicano il fuori limite

3. Condizioni anormali del campo (Reg. 16.1)

Sono considerati terreno in riparazioni:

- Aree sul percorso segnate con paletti azzurri o linee bianche
- Formicai
- Gravi erosioni nei bunkers causati dall'acqua
- Fossi di drenaggio riempiti con ghiaia

Se è presente un'area di droppaggio (Dropping-Area) questa rappresenta un'ulteriore possibilità di droppare.

4. Stradine, ostruzioni

Le stradine sono ostruzione, comprese le stradine parzialmente inerbate alla buca 14 e 17.

5. Zone di droppaggio per Aree di Penalità:

Laddove sia marcata una zona di droppaggio per un'area di penalità, questa è un'opzione aggiuntiva

con la penalità di un colpo. La zona di droppaggio è un'area dove ovviare secondo la Regola 14.3, il

che significa che una palla deve essere droppata nell'area dove ovviare e si deve fermare al suo interno.

6. Piazzare la palla

Se è permesso di piazzare la palla (Avviso alla partenza o nota sullo score) una palla che si trova in Fairway può, senza penalità, essere mossa o piazzata entro la distanza di 15 cm da dove si trovava originariamente, ma non più vicino alla buca. La palla deve essere marcata prima di essere alzata o mossa. Dopo che la palla è stata così mossa o piazzata, è in gioco. La palla può essere piazzata una sola volta.

Penalità minima per infrazione ad una regola locale: Penalità generale

SOSPENSIONE E RIPRESA DEL GIOCO

Interrompere il gioco immediatamente:

1 suono prolungato di sirena

Interrompere il gioco:

3 suoni consecutivi di sirena ripetuti

Riprendere il gioco:

2 suoni brevi di sirena ripetuti

PERICOLO A CAUSA DI FULMINI:

Indipendentemente da questa condizione di gara la responsabilità dell'interruzione del gioco per pericolo a causa di fulmini rimane del giocatore.

RASTRELLI DEI BUNKERS

I rastrelli dei bunkers vanno messi FUORI DAI BUNKERS, in modo da non interferire al gioco dei gruppi che seguono