

Platzregeln Golf Club Petersberg

1. Ausgrenzen:

Diese sind grundsätzlich durch weiße Pfosten gekennzeichnet. Fehlen diese, gilt grundsätzlich als AUS:

Die Platzgrenzen des Golfplatzes und zusätzlich:

Loch 1, 18: rechts die Driving-Range

Loch 7,8: rechts hinter der Mauer und/oder dem Schutznetz

Loch 10, 11: Zaun

2. Bestandteil des Platzes

- Stützen und Fundamente der Netze oder Zäune, die „AUS“ kennzeichnen

3. Ungewöhnliche Platzverhältnisse (Reg. 16)

Es gelten als Boden in Ausbesserung:

- Alle durch blaue Pfosten oder weiße Linien gekennzeichneten Flächen im Gelände
- Ameisenhügel
- Grobe Ausschwemmungen im Bunker
- Mit Schotter gefüllte Drainagegräben.

Ist eine Dropping-Area vorhanden, so stellt diese eine zusätzliche Drop-Möglichkeit dar.

4. Wege, Hemmnisse

Die Straßen und Wege sind Hemmnisse, einschließlich der teilweise bewachsenen Wege auf Loch 14 und 17.

5. Dopp-Zone bei Penalty Areas

Ist in unmittelbarer Nähe zu einer Penalty Area eine Dropping-Zone markiert, so ist dies eine zusätzliche Option, mit einem Strafschlag einen Ball ins Spiel zu bringen. Die Dropping-Zone ist ein Erleichterbereich laut Regel 14.3, d.h. der Ball muss innerhalb der markierten Fläche fallengelassen werden und muss innerhalb dieser Fläche zur Ruhe kommen.

6. Besserlegen

Sollte das Besserlegen erlaubt sein (Hinweis auf Zählkarte oder beim Start) so darf der Ball auf jeder kurzgemähten Fläche im Gelände (Gras auf Fairwayhöhe geschnitten), ohne Strafe innerhalb von 15 cm nicht näher zum Loch bewegt oder platziert werden. Der Ball muss markiert werden, bevor er aufgenommen oder bewegt wird. Der Ball darf dabei auch gereinigt werden. Es darf jeweils nur einmal bessergelegt werden. Nachdem der Ball unter dieser Regel bewegt oder platziert wurde ist er im Spiel.

Mindeststrafe für Verstoß gegen jede
Platzregel: Grundstrafe

SPIELUNTERBRECHUNG

Unverzügliche Spielunterbrechung

1 langer Sirenenton

Spielunterbrechung:

3 aufeinander folgende Sirenentöne

Wiederaufnahme:

2 kurze Sirenentöne

GEFAHR DURCH GEWITTER UND BLITZE

**Die Verantwortung für die
Unterbrechung des Spiels bei
Gefahr durch Blitz bleibt,
unabhängig von dieser
Wettspielbedingung, beim Spieler.**

BUNKERRECHEN:

Die Bunkerrechen sind AUSSERHALB DES
BUNKERS so hinzulegen, dass sie das Spiel
der nachfolgenden Gruppen nicht beeinflussen.